

# 量産プロジェクトを徹底管理

- ✓ システムレベルでの モデルベース開発用の 新ツール
- 複雑なシステムアーキ テクチャの計画、実装、 および統合
- AUTOSAR のサポート と AUTOSAR RTE の 生成

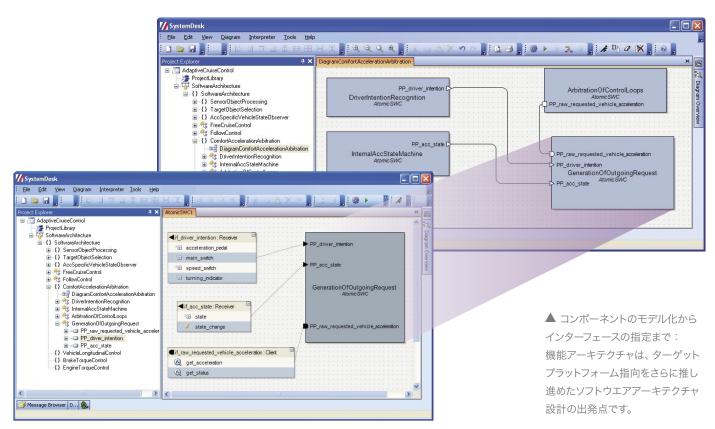
最新の電子制御ユニット (ECU) は、非常に多くの制御ロジックと高いレベルのネットワーク機能を備えているため、1 個の ECU で数百個のソフトウエアコンポーネントを処理することは、かなり一般的になってきました。このようなシステムや、その複雑さに対応することは、車両メーカーやサプライヤにとって大きな負担となってきています。この課題を解決するため、dSPACE は車載ソフトウエア開発用のツールチェーンに新しいツール SystemDesk を追加しました。

SystemDesk は、システムレベルからモデルベースの開発を行うために設計された新しいアーキテクチャツールです。 SystemDeskを使用する開発者は、複雑なシステムアーキテクチャや分散ソフトウエアシステムで必要な計画、実装、および統合作業を簡単に追跡できます。SystemDeskは、車両メーカーとサプライヤを想定して設計されています。メーカーは ECU の分散ソフトウエアの基本設計を行い、この設計に基づいて各サプライヤが担当する部分の仕様を導き出します。SystemDeskを使用すると、メーカーとサプライヤが共同で使用および保守できるように、システムモデルをインポートおよびエクスポートできます。

#### ECU ソフトウエアの設計

開発工程の第1段階では、電気/電子システムの機能仕様、つまり、機能アーキテクチャを作成します。機能アーキテクチャは、後で開発される実際の ECU からは独立しています。次に、ハードウエア構成を定義し、ソフトウエアモジュールをソフトウエア上に配置し、ソフトウエアとバス間の接続を指定します。

SystemDesk は、特に、複雑な量産プロジェクト向けに設計されています。このようなプロジェクトでは、次のような機能が必要です。





- 再利用可能なオブジェクトを格納するライブラリ
- ✓ バージョン管理システムへの接続
- ✓ スクリプト記述対応ツール

モデルの規模が大きくなってもユーザが理解しやすいように、マルチ ECU ソフトウエアアーキテクチャのさまざまな表示方法やモデル要素の選択的表示が提供されています。

## AUTOSAR を緊密に統合

SystemDesk は、AUTOSAR およびその他の規格をサポートしています。 たとえば、AUTOSAR ソフトウエアコン

# SystemDesk の基本理念

- ✓ ソフトウエア開発工程の複雑さを管理
- 制御ロジック開発、ソフトウエアアーキテクチャ、およびハードウエア構成などのシステムのモデル化の 異なる面を分離
- ✓ ソフトウエアコンポーネントを再利用
- ✓ ソフトウエアの交換と統合をサポート
- AUTOSAR-RTE を生成
- ソフトウエアコンポーネントを生成するために dSPACE の量産コード生成ツール TargetLink を 接続

ポーネントのインターフェースの記述を作成することや、既存のソフトウエアコンポーネントを SystemDesk にロードして処理することができます。 SystemDesk はランタイム環境 (RTE) を提供します。 これは、 dSPACE の量産コード生成ツールである TargetLink を使用したコード生成と最適化に関する dSPACE の長年の経験に基づいています。 SystemDesk が生成するソフトウエアコンポーネントは、ランタイム環境を生成する際に、標準化されたインターフェースを経由して基本ソフトウエアにリンクできます。

#### TargetLink への接続

SystemDesk は、TargetLink ツールと連携して機能 するため、SystemDesk アーキテクチャモデルでソフトウエアコンポーネントの量産コードを生成するために TargetLink を使用することができます。制御ロジック設計は、Simulink® や Stateflow® などの評価の確立したツールを使用して実行します。これらのツールは、TargetLink や SystemDesk にも密接に統合されています。専用の TargetLink AUTOSAR モジュールを使用すると、AUTOSAR 準拠の量産コードを生成できます。

```
TASK(Tesk1)

(EventMaskType events;

while (1) (
    WaitEvent(RTEVent1 | RTEEvent2);
    GetEvent(Tesk1, &(events));
    ClearEvent(events);
    if (events & RTEEvent1) (
        RUN1();
        SuspendAllInterrupts();
        Ree Irv AtomicSWC1_RV1 = Rte_Irv_AtomicSWC1_RUN1_IRV1;
        ResumeAllInterrupts();
    }
    if (events & RTEEvent2) (
        SuspendAllInterrupts();
        Ree Irv AtomicSWC1_RV1 = Rte_Irv_AtomicSWC1_RV1;
        ResumeAllInterrupts();
        Ree Irv AtomicSWC1_RVN2_IRV1 = Rte_Irv_AtomicSWC1_IRV1;
        ResumeAllInterrupts();
        Rte_Sipmal_3 = Rte_Sipmal_3;
        Ree_Simmal_3 = Rte_Sipmal_3;
        Ree_Simmal_3 = Rte_Sipmal_3;
        ResumeAllInterrupts();
        Rte_Simmal_3 = Rte_Sipmal_3;
        ResumeAllInterrupts();
        ResumeAllInterrupts();
```

▲ SystemDesk によって生成される RTE コード

## 完全なツールチェーン

SystemDesk は、dSPACE が提供する ECU ソフトウエアの開発およびテスト用の豊富なツールチェーンをさらに拡張します。SystemDesk の最初のバージョンは、2007年夏に発売予定です。

## 用語解説

#### ソフトウエアコンポーネント -

ソフトウエアモジュールの規定された形式による記述と実装。 記述には、ポート、インターフェース、データ型、および C コードなどの項目が含まれます。通信マクロと規定された 形式による記述が含まれている場合は、そのソフトウエアコ ンポーネントは簡単に再利用できます。

# ランタイム環境 (RTE) -

自動的に生成され、最適化される C コードで、ソフトウエアコンポーネントと機能スケジューリング間の通信を行います。また、ソフトウエアコンポーネントと入出力インターフェース間の接続を提供します。 ECU1 個につき 1 つのRTE が生成されます。