

メカトロニクス HIL テストによる電動ステアリングシステムの 開発および調整



出典: © Porsche

日の車両のステアリングシステ ムは、方向を変化させるための 単純なコンポーネントとしての 位置付けをはるかに超えた重要な存在で す。近年のステアリングシステムはサーボ モーターや多数のアシストシステムでサ ポートされており、道路交通におけるドラ イバーのストレスを取り除くうえで不可欠 な要素として安全システムに組み込まれて います。カーレースにおいては、ステアリン グシステムで勝敗が決する場合が多々あ ります。このような理由から、Porsche な どのスポーツカーの製造メーカーはステ アリングシステムの開発に特に注力してい ます。開発段階では、ステアリング動作が 車輪へすばやくかつ正確に伝えられてい るかを調査するだけではありません。反対 方向に正確に伝達される走行状態の直接 的なフィードバックについても調査します。 直観的かつ安全な運転操作は、これら 2 つの要素を組み合わせることにより生み 出されます。また、ステアリングシステム は競合他社との差別化を図るためにも理 想的なコンポーネントと言えます。ドライ バーが直接体感するのはステアリングシス テムだからです。そのため、Porsche のス ポーツカーにおける典型的なステアリング 感覚である軽快かつ直接的なステアリン グ動作を実現することは、開発者の仕様

の中でも最上位に位置付けられています。 当然、モーターレースで要求されるステア リングトルクやステアリング特性は日常運 転向けの設定よりもさらに特殊かつ多彩 であり、この場合のビークルダイナミクス は一般車両の限界をはるかに越えるもの です。

電気機械式ステアリング

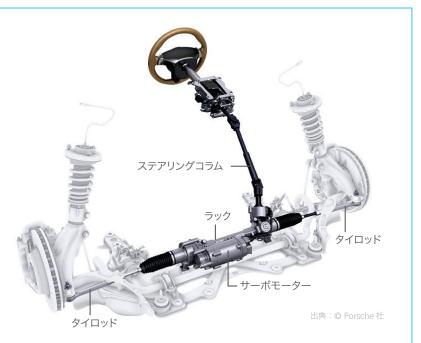
多くの場合、最新の電気機械式ステアリ ングシステムは、電動パワーステアリング (EPS) システムと呼ばれています (図 1)。 このようなシステムでは、サーボモーター によってタイロッドに補助的な力が供給さ れており、ドライバーが求めるステアリン グ角を積極的にサポートしています。前世 代、すなわち油圧式ステアリングシステム と比較すると、EPS システムはエネルギー 消費量がはるかに少なく、しかも制御が より容易です。たとえば、開発者はステア リング機能、快適機能、およびアシスト機 能を電子制御ユニット (ECU) に実装し て EPS システムに組み込むことができま す。EPS システムには速度依存のステアリ ングサポート、アクティブなステアリング 復元機能、レーンキープアシストなども搭 載することができます。 ただし、EPS システ ムの欠点は、ドライバーが走行状態につい て十分なフィードバックを受けることがで

きないという点です。この原因は、アシストユニットの質量イナーシャおよびラックへの伝達によります。そのため、開発者はフィードバック動作を適切に設計することで Porsche のスポーツカーの特徴的な感覚を維持できるようにするという特別な課題に直面します。

ステアリングシステムの妥当性確認

ステアリングシステムは、主観的な快適性 や反応動作だけでなく、非常に厳格な要 件にも対応する必要があります。ステアリ ングシステムに故障が発生した場合、車 両は危険な運転状況に陥るため、ステア リングシステムはセーフティクリティカル な車両コンポーネントです。このため、機 械構造および電子制御の妥当性確認は、 最も厳格な安全規格に準拠して行う必要 があります。そのうえ、ますます多くのソフ トウェアや新たな運転支援システム、リア アクスルステアリングといったオプション 機能を搭載したステアリングシステムを開 発段階でテストする場合、テストの回数が 劇的に増大します。そのため、高度に複雑 な要件においても、求められる品質を効 率的に提供できる適切な手法が必要とな ります。この場合、業界で実績のある HIL (Hardware-in-the-Loop) 手法を ECU で使用すれば、テストを再現可能な形式 で実行し、テスト範囲を容易に拡張し、さ らには個別の事例ごとにテスト深度を調 整することができるようになります。このよ うなテストをシステム全体を対象として行 い、それによってコントローラ設計を早期 の段階で修正することができれば、開発プ 口セス全体の効率性が大幅に改善します。 このような理由から、Porsche 社では、メ カトロニクステスト装置を使用して ECU を含めたステアリングシステムのテストを 自社のラボで行っています。このテストで は、適切なアクチュエータを使用してステ アリングシステムに機械的にスティミュラ ス信号を入力しています。これにより、実 車でのテストドライブの挙動に非常によく 似たシステム挙動を車両のプロトタイプで 再現することができます。ステアリングシ ステムのすべての機械的なインターフェー スに合成スティミュラス信号を挿入するこ とも可能です。これはつまり、総合的なテ ストをテスト装置上で行うことが可能だと いうことです。そのため、Porsche 社の開 発者は、たとえば新しい機能のテストや重 要なパラメータの特定、およびビークルダ

図 1:電気機械式ステアリングシステムのセットアップ。ステアリングサポート向けのモーターがラックに対して平行に設置され、タイロッドに並進力を加えます。



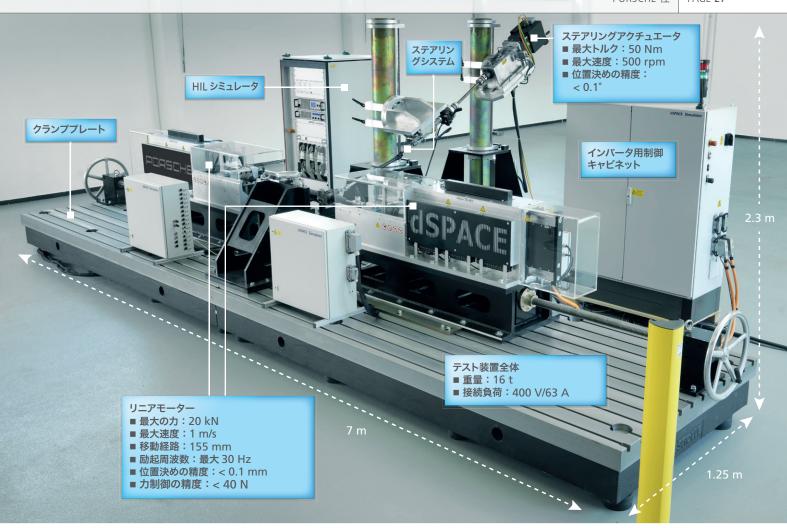


図 2: ステアリングシステムテスト装置のセットアップおよび技術データ

イナミクスの限界評価を開発の早期の段階から一切のリスクを伴わずに行うことができます。また、これにより企業にとって 貴重なノウハウも積み上げられます。

テスト装置の柔軟なセットアップ

Porsche 社が dSPACE と協力して開発し たステアリングテスト装置は、ステアリン グコラム、サーボモーター、ラック、タイロッ ドを含むステアリングシステム全体をテス トできるように設計されています(図2)。 この装置で特徴的なのは、個々のコンポー ネントを配置するためのさまざまな目盛り の付いた調節可能なクランププレートで す。また、ステアリングシステムとテスト装 置の間でエネルギーおよび信号を伝達す るためのインターフェースも存在します。こ れらにより、テスト装置では極めて高い柔 軟性が実現しています。そのため、ステア リングシステムごとにテスト装置を完全に 適合させることができるだけでなく、テスト 装置のセットアップも極めて短時間で行え るため、効率的な運用が可能になります。

効率性の高い Electric Drive

テスト装置の中心部は動的な特性を持 っ Electric Drive であり、ステアリング システムを機械的にスティミュレートする 2 つのリニアモーターで構成されています。 Electric Drive では、実車においてホイー ルから2本のタイロッドに伝えられる力を シミュレートします。ステアリング角は、ス テアリングコラムの反対側にあるステアリ ングアクチュエータ (モーター) により動 的に設定されるため、ドライバーの操作を 容易に再現することができます。2 つのリ ニアモーターおよびステアリングアクチュ エータへの電力は、制御されたドライブイ ンバータにより供給されます。リニアモー ターの制御装置は、大きな力と精度の高 い分解能を再現できるように設計されて います。また、すべてのモーターのインバー タは、共通化した電圧 DC リンクによっ て接続されています。DC リンクには、電 力系統からの電力がアクティブなフィード インユニットを介して供給されます。イン バータは連結式のため、ここで考慮すべ

き事項はテスト装置の電流喪失のみです。 回路内では、電力の大部分は流れを継続 します。そのため、このステアリングテスト 装置のエネルギー効率は、Porsche 社が これまで使用してきた油圧式テスト装置と 比べてはるかに高くなっています。外部電 源に使用できるのは、標準的な3相プラグ (63 A)のみです。冷却剤や圧縮空気な ど、その他の資材は必要ありません。

シミュレータのセットアップと機能

モーターの制御やテスト装置のモニタリング、測定データの取得はすべて dSPACE HIL シミュレータで行われます。シミュレータにはリアルタイムプロセッサ、必要な I/O、および適切なシグナルコンディショニングが含まれています。ドライブインバータは LTi Motion TWINsync プロトコルで制御されており、125 µs 間隔で確実に目標値がインバータへと送信されます。この制御コンセプトにより、石畳の道路での高速運転に相当する最大 30 Hzの極めて動的なスティミュラス信号の場



図3:テスト装置のコンポーネント、信号、アクチュエータ、およびセンサ

合でも高い精度を実現することが可能に なっています。また、HIL システムはレス トバスシミュレーションにも対応してお り、ステアリングのタイプに応じて CAN または FlexRay のいずれかを使用する ことができます。dSPACE Automotive Simulation Models (ASM) ツールス イートを使用すると、車両のビークルダイ ナミクスをリアルタイムでシミュレートす ることも可能です。また、ASM Vehicle Dynamics Model に実際のステアリング システムを接続すれば、クローズドループ 動作を実行できます (図 3)。Porsche 社 のさまざまな車種をパラメータ化する場 合 は、dSPACE ModelDesk の GUI を 使用します。さらに、ソフトウェアを使用 して仮想テストドライブ用の道路や運転 操作を定義することも可能です。車両の 挙動を直ちにビジュアル表示したい場合 は、3D アニメーションソフトウェアであ る dSPACE MotionDesk を使用します (図4)。テスト装置の制御には、試験お よび計測用ソフトウェアである dSPACE ControlDesk を使用します。 テストシー ケンスを自動化したい場合は、テストオー トメーションソフトウェアである dSPACE AutomationDesk を使用します。これに より、利便性の向上が実現します。

EPS テストの部品

Porsche 社では、ステアリングテスト装置を使用してステアリングの機械的パラメータを特定し、ステアリングシステムのトラ

ンスミッション挙動を解析しています。ステアリングシステムのサプライヤが機械的な要件をどのように実装したのかを理解する場合、テストを実施してパラメータを特定します。また、同一の部品を使用して計測を繰り返し行うことにより、部品の耐久性に関する情報も得られます。テストにより特定できるのは次のパラメータです。

- ピニオン角とラック動作との間のトラン スミッション挙動
- モーター角とラック動作との間のトランスミッション挙動
- ステアリングロッド (トーションバーおよびステアリングコラム) の剛性
- モータートランスミッション (ベルトドラ イブおよびボールねじ) の剛性
- ステアリングボックスおよびステアリン グコラムの摩擦
- モータールックアップテーブル (性能、 電力消費、および効率性)

Porsche 社では、AutomationDesk を使用することにより、計測シーケンスの自動化を容易に実現しています。たとえば、ステアリングボックスとステアリングコラムにおける摩擦の特定やモータールックアップテーブルの特定では、それぞれ異なる計測手段が必要となりますが、Porsche 社では計測シーケンスの自動化で対応しています。また、ステアリングロッドの剛性を特定する場合、トルク制御された三角波信号をステアリングアクチュエー

タから発信するテストを自動的に実行しま す。剛性は、「ステアリングホイールのトル ク」 M_L および 「ステアリングホイールの角 度」δ、という計測された変数から求める ことができます(図5、(3))。サーボモー ターの属性は、電動パワーステアリングシ ステムのトランスミッション挙動を解析す ることで特定できます。この属性を使用す ると、サーボモーターがさまざまなスティ ミュラス信号の周波数に対するアシスト要 件をどこまで達成しているかを調査するこ とができます。また、ステアリングシステム のフィードバック挙動を解析することも可 能です。開発者は主にステアリングコント ローラソフトウェアを使用してステアリン グシステムを操作しながら、Porsche の スポーツカーで求められる感覚に適合す るようにステアリングシステムを設計して いきます。ラックに加わる力からトーショ ンバーのトルクに伝えられるトランスミッ ション挙動を解析する場合、さまざまな 周波数が使用されています。トランスミッ ションの解析基準は次の通りです。

- モーターのトルクからラックに加わる力 に対するトランスミッション挙動
- ラックの力からトーションバーのトルク に伝えられるトランスミッション挙動

図 5 (4、5) は、ラックに対するスティミュラス信号がトーションバートルクの反応として表れた様子を示しています。「パッシブ」 曲線は、EPS によるアシストのない完

S. GT 9111

全に機械的なステアリングシステムのトランスミッション挙動を示しています。「アクティブ」曲線は、EPSによりアシストされたステアリングシステムの挙動を示しています。「アクティブ」曲線は「パッシブ」曲線に比べ、振幅が明らかに低くなっています。これは、ステアリングシステムのアシスト機能により、ドライバーが手動で加える必要のあるトルクが快適なレベルにまで低下しているためです。曲線#1および#2が大部分で合致しているという事実からも、dSPACEのステアリングテスト装置により高い再現性で計測が行われていることが分かります。

システム全体の挙動をテスト

テスト装置には、システム全体の挙動を解

析できるようにするための2つの手法が 提供されています。1つ目は、テストを開 始する前に、テストドライブでの計測値な どに基づいてあらかじめ設定された信号 をテストベクトルとしてテスト装置に入力 する手法です。この手法の利点は、テスト ベクトルの記録が1度で済み、何度でも 再利用できることにあります。そのため、 異なるソフトウェアの状態を解析する場合 に、再度実車で運転操作を行う必要があ りません。2つ目は、ASM Vehicle Dynamics Model を使用して、システム全体 (つまり、車両) に組み込まれた状態での ステアリングシステムの挙動を解析する手 法です。これを実行するには、Porsche 社 のテスト対象車のデータに基づいて ASM Vehicle Dynamics Model をパラメータ 化する必要がありますが、ModelDesk を使用すれば、さまざまな運転状況を定義することが可能です。開発者は、進路トポロジや路面の摩擦属性など、複数の変数を修正することができます。このように、テストベクトルを使用したり、ASM Vehicle Dynamics によるシミュレーションを行ったりすることで、実車でのテストドライブと同様のシステム解析を行うことができます。ここまで優れた再現性と高い精度でテストを行える主な理由の1つは、テストを行う際にドライバーや環境的な要因を排除できることにあります(図 6)。

プロジェクトの進行と調整

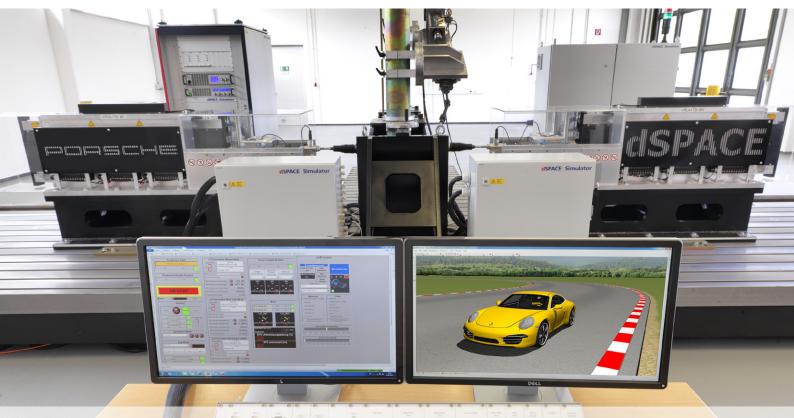
Porsche 社は、見積り段階での最初の 話し合いからテスト装置の試運転や最終

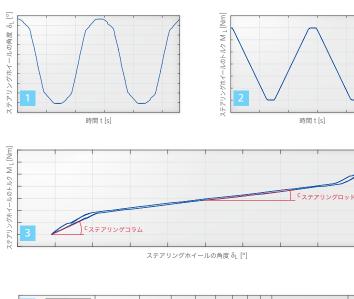
>>

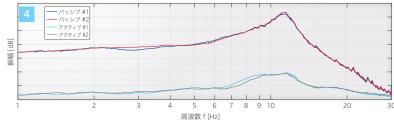
「dSPACE のメカトロニクステスト装置は、極めて要件の厳しい Porsche ステアリングシステムの開発環境に完全に融合できるほど高度に動的であるため、当社にとって重要な開発ツールとなっています」

Anton Uselmann 氏、Porsche AG 社

図4:テスト制御用の ControlDesk (左) と運転操作をビジュアル表示する MotionDesk (右) を搭載したオペレータ用ワークステーションを含むメカトロニクステスト装置







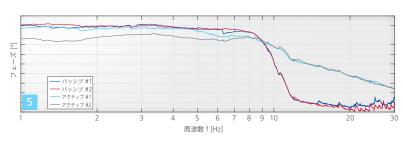


図5:ステアリングホイールのテストで記録されたさまざまな計測値

1. 2 : ステアリングホイールの角度を δ ₁、ステアリングホイールのトルクをM₁ とした場合の時間 t に対するステアリングロッドのスティミュレーション

 $oxed{3}$: ステアリングロッドの剛性は、ステアリングホイールの角度 δ $_{\rm L}$ に対するステアリングホイールのトルク $M_{\rm L}$ の傾きから求めることができます。

4、5: ステアリングシステムに純粋な機械式トランスミッション (パッシブ) を使用した場合とアシストユニットによるサポート (アクティブ) を使用した場合におけるトランスミッション挙動。曲線 #1 および #2 から、dSPACE のステアリングテスト装置により高い再現性で計測が行われていることが分かります。

チェックまでに及ぶプロジェクト全体を 通じて、dSPACE の担当者と緊密に連携 しました。プロジェクトの第1段階は、 Porsche 社の要件に従ってテスト装置向 けのセットアップを作成することでした。こ れは機械的セットアップの 3D モデルに基 づいて作成され、複数の段階で修正が行 われました。たとえば、テスト装置の固有 周波数が計画上のすべてのシナリオに確 実に適合する範囲内で、構造物に関する 計測値を設定する(つまり、励起周波数の 範囲外にする)といった修正を行ったり、 リニアモーターのローターを最適化して、 要求される高度なダイナミクスに対応でき るようにするといった修正を行いました。 また、Porsche 社は、dSPACEと定期的 に電話会議を行ったり、ヴァイサッハの Porsche 開発センターおよびパーダーボ ルンの dSPACE 本社双方で現地会合を 開いたりすることを本プロジェクトの不可 欠な要素として位置付けました。これらに より、プロジェクトの進行において常に高 い透明性が確保され、テスト装置は予定 通りの期日で納品および配備されました。 Porsche 社では、テスト装置全体を単一 のベンダーから入手し、ターンキーシステ ムとして受け取ることができたため、付帯 的な調整コストやサードパーティベンダー との連絡といった問題は一切ありませんで した。

まとめと今後の展望

Porsche 社では、ステアリングテスト装置を活用することで、テストの柔軟性を向上させ、高い精度でテストを再現できるようになった結果、ステアリングシステムの開発および妥当性確認のさらなる効率化を達成することができました。dSPACEとはプロジェクトの完了後も緊密な連携を継続しており、現在、dSPACEではステアリングテスト装置で使用する制御アルゴリズムの一層の最適化に取り組んでいます。次



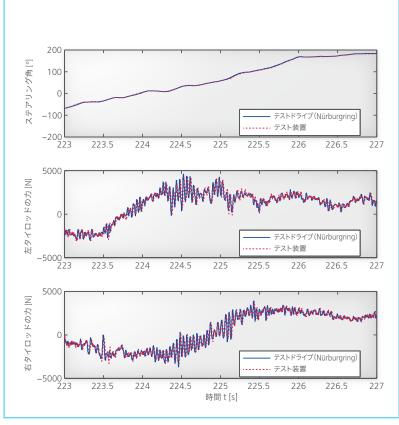


図 6: Nürburgring レース場での実車によるテストドライブで記録された、ステアリング角と対応するタイロッドの力を示す計測データ(青)およびステアリングテスト装置での計測値(赤)

「当社では、リアルタイムシミュレーションモデルである ASM Vehicle Dynamics を使用して、バーチャルビークルにおけるステアリングシステムの実動作を解析しています」

Benedikt Schrage 氏、Porsche AG 社

のフェーズでは、両社はテスト装置にリアアクスルステアリングシステムを統合する予定であり、ステアバイワイヤアーキテクチャを組み込むプロジェクトも発生する可能性があります。さらには、Porsche社はテスト対象ユニット向けの温度室の統合

を計画中であり、必要なインターフェースは HIL シミュレータ上には既に搭載されています。 ■

Anton Uselmann 氏、Eric Preising 氏、 Benedikt Schrage 氏、Dario Düsterloh 氏、 Porsche AG



Anton Uselmann 氏 ステアリングシステム機能開発責任者、 Porsche AG 社 (ドイツ、ヴァイサッハ)



Eric Preising 氏 テストベイにおけるシャシーテストベンチ 担当エキスパート、Porsche AG 社(ドイツ、 ヴァイサッハ)



Benedikt Schrage 氏 シャシーテストベンチのテストエンジニア兼 ステアリングテスト装置責任者、Porsche AG 社 (ドイツ、ヴァイサッハ)



Dario Düsterloh 氏 ステアリングシステムの開発プロセスにおける 機能最適化および複雑性管理の研究者、 博士論文提出資格者、Porsche Ag 社 (ドイ ツ、ヴァイサッハ)

