



Die Experimentiersoftware ControlDesk Next Generation bietet seit der Version 4.3 entscheidende Neuerungen für Automobil-, Luftfahrt- und Industrieanwendungen. Über eine integrierte Kameraschnittstelle mit Videoinstrument lassen sich synchron zu Messaufzeichnungen Kamerabilder aufnehmen und abspielen. Neu für den Luftfahrtbereich ist außerdem ein Primary Flight Display (PFD) mit den Instrumenten Höhenmesser, Künstlicher Horizont, Kurskreisler und Fahrtmesser.

Videoinstrument und Kameraschnittstelle erlauben das synchrone Aufzeichnen und Abspielen von Video- und Busdaten (hier im Bild bereits ControlDesk 5.0 mit neuer Benutzeroberfläche).



Alles

Neue ControlDesk-Instrumente für Straße,
Luftfahrt und Industrie

im Blick!

RD 95 CD 11
1822

Videoinstrument und Kameraschnittstelle

In zahlreichen Anwendungen kann es sinnvoll sein, synchron zu den in ControlDesk® angezeigten Messwerten Kamerabilder aufzuzeichnen, um die realen Auswirkungen von Regelungsereignissen besser qualitativ bewerten und veranschaulichen zu können. Der Kreativität des Nutzers sind hier kaum Gren-

zen gesetzt. Beispiele für mögliche Anwendungen:

- Validieren des Zusammenspiels von Wischersteuerung und Regensensor
 - Veranschaulichen von Regelungsereignissen in ADAS-Anwendungen
 - Veranschaulichen der Wirkungsweise von Industrierobotern/-Fertigungsmaschinen
- ControlDesk stellt mit seiner Kamera-

schnittstelle und dem Videoinstrument die geeigneten Features für solche Vorhaben bereit. Es lassen sich unterschiedliche Kameras anbinden, sowohl industrielle als auch einfache USB-Kameras. Das Abspielen synchron zur Messung kann nicht nur in Echtzeit angesehen, sondern als Aufzeichnung beliebig oft wiederholt werden. Auch ein Video-Export ist möglich. ■

Avionik-Instrumente

Für die Visualisierung von Messwerten aus Luftfahrtanwendungen bietet ControlDesk realistische Cockpit-Instrumente: Höhenmesser, Künstlicher Horizont, Kurskreisler und Fahrtmesser. So lassen sich gemessene bzw. berechnete Bewegungen von Fluggeräten im ControlDesk-Layout realistisch veranschaulichen.

